

Link do produktu: <https://www.tenor.com.pl/light4me-rapid-spot-100-glowica-ruchoma-led-oswiet-p-2907.html>

## LIGHT4ME RAPID SPOT 100 głowica ruchoma LED oświetlenie

Cena	<b>1 199 zł</b>
Dostępność	<b>Dostępny</b>
Czas wysyłki	<b>24 godziny</b>
Numer katalogowy	<b>5907780141044</b>
Kod producenta	<b>5907780141044</b>
Kod EAN	<b>5907780141044</b>
Producent	<b>LIGHT4ME</b>

### Opis produktu

#### LIGHT4ME RAPID SPOT 100 głowica ruchoma LED oświetlenie

to niewielka i stosunkowo lekka **głowica ruchoma LED** wyposażona w mocną, 100-watową diodę emitującą białą wiązkę światła typu spot o kącie wynoszącym 14°. **Reflektor** znakomicie sprawdza się jako **oświetlenie sceniczne** na małych i średniej wielkości **estradach**, w klubach tanecznych i **dyskotekach**, a także jako **oświetlenie dla zespołu weselnego** lub mobilnego **DJ-a**.

#### LIGHT4ME RAPID SPOT 100

Komponenty elektroniczne urządzenia zamknięte zostały w obudowie wykonanej z wytrzymałego tworzywa sztucznego. **Głowa LED** wyposażona została w koło kolorów, na którym znajduje się 7 filtrów barwiących światło. Posiada również dwie tarcze gobo – statyczną i rotacyjną – na których mieści się łącznie 13 nowoczesnych wzorów kształtujących wiązkę. Dzięki zastosowaniu 3-ramiennej **pryzmy** promień może być dodatkowo rozszczepiany, tworząc tym samym jeszcze bardziej zróżnicowane efekty świetlne.

Podstawa **spota LED** posiada uchwyty umożliwiające jego wygodne przenoszenie oraz instalację na rampach **oświetleniowych** i kratownicach **scenicznych**. Z tyłu znajdują się przełącznik oraz gniazdo zasilania, a także wejście i wyjście typu XLR umożliwiające sterowanie urządzeniem za pomocą protokołu DMX. W przedniej części podstawy usytuowany jest panel kontrolny w postaci dużego i czytelnego wyświetlacza LCD oraz 5 przycisków. Za ich pomocą możemy ręcznie kontrolować poszczególne ustawienia w menu lub wybrać jeden z czterech trybów pracy jednostki:

- auto, w którym **głowica ruchoma RAPID SPOT 100** porusza się i świeci samodzielnie w oparciu o wbudowane programy pracy;
- sound, w którym urządzenie pracuje samodzielnie synchronizując swoje działanie z dźwiękami muzyki z otoczenia, dzięki czułemu mikrofonowi zainstalowanemu w korpusie obudowy;
- master/slave, gdy jednostki łączone są ze sobą za pośrednictwem gniazd i przewodów DMX, a sposób pracy pierwszego urządzenia w linii odzwierciedlany jest przez pozostałe **głowice** (praca synchroniczna);
- DMX, kiedy do kontrolowania pojedynczego **reflektora** lub grupy jednostek wykorzystywane są zewnętrzne pulpity, kontrolery i sterowniki oświetlenia.

**LIGHT4ME RAPID SPOT 100** to świetna propozycja dla wszystkich, którzy szukają niewielkiej, a jednocześnie oferującej spore możliwości **głowicy**. Do jej wymienionych już cech na pewno warto dodać szeroki zakres ruchów poziomych i wertykalnych z 8- lub 16-bitową precyzją, elektroniczny dimmer, a także funkcję stroboskopu z regulowaną lub losową częstotliwością błysków. Jeśli zastanawiasz się, **jakie ruchome głowice kupić** na potrzeby realizacji różnego typu eventów, na pewno warto zwrócić uwagę na serię **Rapid** i model **Spot 100**. To niewielka, w pełni profesjonalna, a jednocześnie stosunkowo **tania głowica ruchoma LED**

---

## Specyfikacja techniczna:

- **Zasilanie:** AC220-240V, 50/60Hz
- **Średni pobór mocy:** 130W
- **Bezpiecznik:** 5A
- **Źródło światła:** biała dioda LED 100W
- **Ilość kanałów DMX:** 14
- **Pryzma:** 3-ramienna
- **Statyczne gobo:** 7 gobo + open
- **Rotacyjne gobo:** 6 gobo + open
- **Koło barw:** 7 kolorów + open
- **Kąt świecenia:** 14°
- **Tryby pracy:** auto, sound, master/Slave, DMX
- **Ruchy pan:** 540° (precyzja 8/16-bitowa)
- **Ruchy tilt:** 190° (precyzja 8/16-bitowa)
- **Stroboskop:** 1-25 błysków/sek. oraz random
- **Dimmer:** elektroniczny 0-100%
- **Panel sterowania:** wyświetlacz LCD + 5 przycisków
- **Gniazdo zasilania:** PowerCon
- **Gniazda DMX:** in/out typu XLR
- **Stopień ochrony:** IP20 (tylko do użytku wewnętrznego)
- **Wymiary opakowania (dł. x szer. x wys.):** 33 x 27,5 x 43 cm
- **Waga netto:** 7,0 kg